FEDERAZIONE SAMMARINESE degli SCACCHI

REGOLAMENTO TECNICO FEDERALE

ATTIVITA' AGONISTICA FEDERALE

Art. 1

L'attività agonistica federale comprende:

a) I tornei di campionato (individuale ed a squadre) indetti dalla F.S.d.S.
b) Le altre manifestazioni da chiunque organizzate osservando le norme del presente Regolamento Tecnico Federale e delle altre disposizioni della F.S.d.S. che vengono riconosciute ed omologate dalla federazione.

Art. 2

Tutte le manifestazioni debbono essere disputate secondo le regole del gioco stabilite dalla Federazione Internazionale degli Scacchi (FIDE). Il regolamento internazionale della FIDE, con le relative interpretazioni, fanno parte integrante del presente Regolamento Tecnico Federale.

Art. 3

Possono partecipare alle manifestazioni indette o riconosciute dalla F.S.d.S. soltanto quei giocatori che siano regolarmente tesserati alla F.S.d.S. al momento dello svolgimento delle manifestazioni. Tale norma non si applica per gli atleti tesserati ad una Federazione riconosciuta dalla FIDE.

CLASSIFICA GENERALE GIOCATORI

Art. 4

I giocatori federati che abbiano preso parte a tornei riconosciuti dalla F.S.d.S. sono assegnati, a seguito di risultati conseguiti, ad una delle categorie previste dal successivo Art. 5.

Art. 5

Sono riconosciute le seguenti Categorie tecniche di giocatori:

a) Grande Maestro (GM)
b) Maestro Internazionale (IM)
c) Maestro FIDE (FM)
d) Maestro (M)
e) Candidato Maestro (CM)
f) Prima Categoria Nazionale (1N)
g) Seconda Categoria Nazionale (2N)
h) Terza Categoria Nazionale (3N)
i) Inclassificato (NC)

Titoli femminili:

a) Grande Maestro Femminile (WGM)
b) Maestro Internazionale Femminile (WIM)
c) Maestro FIDE Femminile (WFM)
d) Candidato Maestro Femminile (WCM)

Vengono indicati come Inclassificati i giocatori non appartenenti ad alcuna delle categorie sopra elencate e sono considerati Esordienti i giocatori che partecipano al loro primo torneo. I Titoli più alti vengono mantenuti.

Art. 6

A tutti i giocatori Sammarinesi viene assegnato un punteggio di merito, ricavato in base ai risultati conseguiti secondo l'adattamento sammarinese del sistema Elo (si veda il capitolo 'Regolamento Elo Sammarinese').

Art. 7

Con cadenza periodica la F.S.d.S. pubblicherà la Graduatoria Nazionale dei giocatori in possesso di punteggio Elo Sammarinese.

REGOLAMENTO PER L'ASSEGNAZIONE DI CATEGORIE E PROMOZIONI

Art. 8

Ogni giocatore fa parte di una e una sola categoria.

Art. 9

Agli esordienti viene automaticamente attribuito un punteggio Elo di 1400 al loro primo torneo.

Art. 10

I titoli acquisiti non sono soggetti a revoca.

Art. 11

Nel caso in cui il punteggio Elo di un giocatore eguagli o superi il punteggio minimo di una categoria, il giocatore viene promosso in quella categoria.

Art. 12

Viene promosso il giocatore che in un torneo valevole per la promozione eguagli o superi una percentuale prefissata (vedi Art. 13).

Art. 13

Norme per il calcolo della percentuale di promozione.

a) si determina la categoria del torneo all'italiana calcolando il punteggio Elo medio di tutti i partecipanti.
b) Si determina la categoria del torneo OPEN di ciascun giocatore, calcolando il punteggio Elo medio degli avversari incontrati.
c) Si confronta questo punteggio con la scala degli indici teorici di cui all'Art. 57 del presente regolamento: la categoria in cui cade tale punteggio medio è la categoria del torneo.

d) Indicate con:

x	la categoria del torneo
x-1	la categoria sotto alla categoria x
x+1	la categoria sopra alla categoria x
p	la percentuale del risultato

si possono presentare uno ed uno solo dei seguenti casi:

	p.	29%	nessuna promozione
30%	p.	49%	promozione alla Cat. x-1
50%	p.	69%	promozione alla Cat. x
70%	p.		promozione alla Cat. x+1

Art. 14

Si calcola la percentuale di promozione a queste condizioni:

a) Considerando solo le partite effettivamente giocate, escludendo le partite vinte o perse a forfait;
b) devono essere state giocate almeno sei partite.

Art. 15

Qualora la percentuale di promozione a Candidato Maestro venga conseguita in un primo torneo, sarà necessario un secondo torneo di conferma entro 4 anni per acquisire il titolo di Candidato Maestro. Se entro tale periodo non è stato organizzato almeno un torneo valido per la promozione, il C.D. può concedere una proroga di tempo su richiesta del giocatore interessato. Nel caso in cui venga superato dal giocatore il tetto di 2000 punti Elo egli acquisisce di diritto il titolo.

Art. 15 BIS

Qualora la percentuale di promozione a Maestro venga conseguita in un primo torneo, sarà necessario un secondo torneo di conferma entro 4 anni per acquisire il titolo di Maestro. Se entro tale periodo non è stato organizzato almeno un torneo valido per la promozione, il C.D. può concedere una proroga di tempo su richiesta del giocatore interessato. Nel caso in cui venga superato dal giocatore il tetto di 2200 punti Elo egli acquisisce di diritto il titolo.

Art. 16

Il giocatore che usufruisce di una promozione per percentuale deve giocare le successive 30 partite con K =30.

Art. 17

Non si può essere promossi due volte alla stessa categoria.

Art.18

Un torneo di promozione per essere riconosciuto come tale deve prevedere almeno 7 turni di gioco.

Art. 19

A seconda del numero di partecipanti i tornei vengono svolti o con il sistema all'italiana o con il sistema italo-svizzero o con il sistema svizzero.

AMMISSIONE AI CAMPIONATI SAMMARINESI

Art. 20

Ai tornei di campionato Sammarinese sono ammessi soltanto giocatori federati. Le manifestazioni di campionato previste sono le seguenti:

a) Campionato Sammarinese Assoluto
b) Campionato Sammarinese Rapid
c) Campionato Sammarinese Blitz
d) Campionato Sammarinese di categoria
e) Campionato Sammarinese giovanile assoluto
f) Campionato Sammarinese femminile
g) altri Campionati Sammarinesi giovanili e studenteschi
h) Campionato Sammarinese a squadre

Art. 21

Per il Campionato Sammarinese assoluto i titoli di ammissione, le modalità e i sistemi di svolgimento, saranno stabiliti di volta in volta dalla F.S.d.S. che dovrà, in ogni caso, tenere conto della graduatoria nazionale e di titoli di ammissione.

DISPOSIZIONI TECNICHE PER I TORNEI

TRASCRIZIONE DELLE PARTITE

Art. 22

La notazione scritta delle mosse è obbligatoria per tutti i tornei di promozione, eventuali reclami devono essere effettuati prima del termine della partita.

Art. 23

Durante la partita ciascun giocatore salvo i casi di evidente impedimento, è tenuto a scrivere in modo chiaro e leggibile sugli appositi moduli le proprie mosse e quelle dell'avversario.

Art. 24

Appena ultimata la partita, entrambi i giocatori dovranno firmare i rispettivi moduli, completarli con la data e consegnarli alla Direzione del torneo.
Inoltre sono tenuti a rimettere a posto nella posizione iniziale i propri pezzi sulla scacchiera.

IMPIEGO DELL'OROLOGIO

Art. 25

L'impiego dell'orologio è obbligatorio per tutti i tornei di promozione.

Art. 26

Iniziato il torneo con un numero stabilito di mosse e un determinato tempo di riflessione, questi non potranno essere modificati per tutta la durata del torneo stesso.

ASSEGNAZIONE DEI COLORI

Art. 27

Il colore dei pezzi con i quali un giocatore deve disputare una partita, è determinato dalle tabelle e dalle norme relative al tipo di torneo; girone all'italiana, sistema italo-svizzero, sistema svizzero.

Art. 28

All'inizio di una partita i due giocatori devono assicurarsi di giocare con i pezzi del colore effettivamente spettanti.
Se durante una partita si riscontra che la posizione iniziale dei pezzi era errata, la partita deve essere annullata e deve essere giocata una nuova partita.
Se una partita è iniziata con i colori invertiti, e sono state effettuate meno di 10 mosse da entrambi i giocatori, deve essere interrotta e una nuova partita deve essere giocata con i colori corretti.
Dopo 10 o più mosse, il gioco deve continuare.

SOSPENSIONE DELLA PARTITA

Art. 29

Nel caso in cui, dopo che sia trascorso il limite di tempo stabilito per il gioco, la partita non sia ancora terminata, il giocatore che ha il tratto deve scrivere sul suo modulo, in notazione completa, la mossa che intende fare, mettere in busta il modulo unitamente a quello dell'avversario, chiudere la busta e fermare il proprio orologio. Se il giocatore esegue detta mossa, deve egualmente trascrivere detta mossa sul modulo (art. 15 Regolamento Internazionale). A completamento di quanto sopra si precisa che: prima della scadenza del tempo fissato per lo svolgimento del gioco, e purchè sia stato eseguito il numero di mosse fissato per detto tempo, il giocatore, se lo desidera, d'accordo con l'arbitro del torneo, può sospendere anticipatamente la partita con le solite modalità, assumendo però a proprio carico il tempo (suo e dell'avversario) mancante alla scadenza del tempo fissato.

Art. 30

Sulla busta dovranno essere trascritti:

a) i nomi dei due giocatori (bianco e nero);
b) la posizione dei pezzi al momento della sospensione;
c) il tempo impiegato da ciascuno dei due giocatori;
d) il nome del giocatore che ha scritto la mossa e il numero d'ordine di tale mossa;
e) il giorno e l'ora della ripresa della partita.

La busta dovrà essere firmata da ambedue i giocatori ad indicare il loro pieno accordo sulle informazioni riportate sulla busta stessa. La busta dovrà essere immediatamente consegnata alla direzione di gara.

RITIRO O ESPULSIONE DAI TORNEI

Art. 31

Si considera ritirato dal torneo quel giocatore che perde tre partite a forfait, qualunque ne sia il motivo.

Art. 32

Al secondo forfait è prevista una penalità pecuniaria che è stabilita ad inizio torneo dal C.D. (nel caso il giocatore non adempia al pagamento verrà escluso dalla lista di Convocazione Nazionale).

Art. 33

In caso di mancato pagamento della quota sociale si prenderanno i seguenti provvedimenti:

a) sospensione dalla graduatoria Elo;
b) sospensione dalla lista di Convocazione Nazionale.

Art. 34

In caso di mancato pagamento della quota d'iscrizione ad un torneo sarà vietata la partecipazione.

Art. 35

Le penalità non si applicano solo in caso di gravi e documentati motivi.

Art. 36

Le penalità decadono dopo due anni dalla data in cui si è verificata l'infrazione.

Art. 37

I casi di ritiro vengono presi in esame dal Consiglio Direttivo della Federazione per gli eventuali provvedimenti.

Art. 38

Se in un torneo con girone all'italiana un giocatore si ritirasse o venisse espulso prima di aver giocato la metà delle partite, i risultati delle partite da lui giocate verranno annullati, sia nei suoi confronti che in quelli dei suoi competitori, solo ai fini della classifica finale del torneo.

Art. 39

Se in un torneo a girone all'italiana un giocatore si ritirasse o venisse espulso dopo aver giocato la metà o più delle partite, verrà assegnata partita vinta a forfait ai quei giocatori che non hanno ancora giocato con lui, mentre per gli altri rimane valido il risultato effettivamente conseguito.

Art. 40

Se in un momento qualsiasi di un torneo con sistema italo-svizzero o svizzero, un giocatore si ritirasse o venisse espulso dalla competizione, si assegna partita vinta a forfait a quei giocatori con cui il ritirato verrebbe a trovarsi teoricamente accoppiato, secondo le modalità previste dal relativo regolamento.

CLASSIFICA FINALE

Art. 41

I tornei si giocano alla pari, segnando un punto al vincitore di ogni partita, zero al perdente e, in caso di patta, mezzo punto a ciascun competitore.

Art. 42

Il titolo di campione è indivisibile. Per tanto in caso di ex-aequo al primo posto, il titolo ed i premi indivisibili saranno assegnati in base a quanto stabilito nel bando del torneo e, in mancanza di tali norme, in base al sistema Sonneborn-Berger se il torneo si è svolto con girone all'italiana; o col sistema Bucholz se il torneo è stato giocato con il sistema italo-svizzero.
Per gli altri ex-aequo si applicherà in ogni caso uno dei due sopra citati sistemi, a seconda del tipo di svolgimento del torneo.

DIREZIONE DEI TORNEI

Art. 43

Tutti i tornei debbono essere diretti da persone appositamente abilitate, chiamati arbitri, che hanno il compito di vigilare a che vengano osservate rigorosamente tutte le norme tecniche e organizzative in vigore. In mancanza di un arbitro l'arbitraggio verrà assegnato ad una terna arbitrale selezionata tra i partecipanti.

Art. 44

La F.S.d.S. riconosce le seguenti categorie di arbitri:

a) Candidati Arbitri Nazionali;
b) Arbitri Nazionali;
c) Arbitri Internazionali, riconosciuti dalla FIDE.

CONTROVERSIE, RECLAMI TECNICI E SANZIONI

Art. 45

L'esame delle controversie, che possono sorgere durante lo svolgimento delle gare, è di competenza dell'arbitro del torneo.

Art. 46

Eventuali reclami o proposte di sanzioni verranno esaminati dal Consiglio Direttivo della F.S.d.S.

COMPORTAMENTO DEI GIOCATORI IN TORNEO

Art. 47

I partecipanti ai tornei sono tenuti alla stretta osservanza di quanto disposto dall'articolo 11 del Regolamento Internazionale della FIDE.
Esso in particolare vieta espressamente durante il corso della partita di servirsi di appunti manoscritti o stampati, di analizzare la partita su altra scacchiera ed infine di ricorrere ai consigli o al parere di terzi, siano essi sollecitati o meno.
Ne consegue che:

a) Il giocatore deve rimanere nella sala di gioco per tutta la partita. Comprensibilmente ed in dipendenza delle sistemazioni organizzative è consentito allontanarsi dalla sala di gioco (ma solo per il tempo strettamente necessario) per fruire dei servizi della sala di gioco o per la consumazione al bar (quando tale servizio non venga svolto nella sala stessa);
b) Il giocatore, per regola, dopo l'inizio della partita e sino al termine della stessa non può conversare con alcuno. Tuttavia, per ovvii motivi, considerato che il torneo è anche luogo d'incontro di vecchi amici e occasione di nuove conoscenze, è concesso qualche breve scambio di saluti che, per correttezza e per non disturbare l'avversario e gli altri giocatori, devono essere limitati al minimo.

Va ricordato inoltre che non possono essere ammessi vocii, conciliaboli, risate, o quanto altro non sia in linea con un comportamento men che corretto o educato. Un giocatore non può allontanarsi dal proprio posto di gioco se non quando la mossa tocca all'avversario.

REGOLAMENTO DI CONVOCAZIONE PER MANIFESTAZIONI NAZIONALI ED INTERNAZIONALI

Art. 48

Possono rappresentare la F.S.d.S. in manifestazioni nazionali ed internazionali (Blitz, Rapid e standard) solo i giocatori regolarmente tesserati e con Elo attivo nelle rispettive categorie.
Ai fini della convocazione in nazionale, sia per eventi a squadre che individuali, un giocatore dovrà possedere uno dei seguenti requisiti:

- cittadinanza sammarinese;
- residenza nel territorio sammarinese da almeno 6 mesi dalla data di convocazione;
- permesso di soggiorno nel territorio sammarinese da almeno 6 mesi dalla data di convocazione.

Rimane a discrezione del CD della F.S.d.S. esaminare i requisiti del giocatore per eventuali eccezioni non considerate dal presente articolo, ad esempio in caso di trasferimento riconosciuto dalla FIDE da una federazione italiana o straniera a quella sammarinese.

Art. 49

Per gli aventi diritto in base all'Art. 48, è istituita una Graduatoria di Convocazione Nazionale.
Tale graduatoria ha lo scopo di fornire un criterio di selezione e precedenza nelle convocazioni per le formazioni Nazionali e per l'ammissione ai Campionati Sammarinesi.

Art. 50

La Graduatoria di Convocazione è formulata rispettando le seguenti modalità:

a) è necessario aver disputato sette partite valide per le variazioni dell'Elo nel periodo che parte dall'anno solare precedente all'anno della manifestazione fino alla data stabilita come termine ultimo dal C.D.;
b) in caso di forfait si considerano valide ai fini della convocazione le partite vinte, non vengono invece computate le partite perse;
c) il C.D. renderà nota sei mesi prima dell'evento la lista dei convocati.

REGOLAMENTO ELO SAMMARINESE

Art. 51

Ai giocatori Sammarinesi è assegnato un punteggio di merito secondo l'adattamento Sammarinese del sistema Elo.

Art. 52

E' considerato Elo Sammarinese quel punteggio conseguito nei tornei a cadenza standard, nella partita rapid e nella partita blitz, esteri od internazionali, da giocatori e tesserati Sammarinesi, secondo le modalità previste negli articoli seguenti.

Art. 52 BIS

Partita a cadenza standard: la cadenza di gioco prevede un tempo di riflessione superiore a 60 minuti.
Partita rapid: la cadenza di gioco prevede un tempo di riflessione variabile tra i 15 e i 60 minuti.
Partita blitz: la cadenza di gioco prevede un tempo di riflessione inferiore a 15 minuti.

Art. 53

L'aggiornamento dei punteggi individuali avverrà, torneo per torneo, in base al sistema di calcolo riconosciuto dalla FIDE.

Art. 54

Non si terrà conto delle partite perse o vinte per forfait.

Art. 55

Qualora un giocatore abbia un punteggio Elo Sammarinese e un punteggio Elo FIDE, verrà considerato nella graduatoria nazionale solo il punteggio Elo Sammarinese e le variazioni susseguitesi nei tornei sammarinesi. Naturalmente tale giocatore potrà giocare in Italia o all'estero a seconda dei suoi punteggi o categorie italiane o estere. Tuttavia potranno essere computate su richiesta dell'atleta ai fini dell'aggiornamento della Graduatoria Nazionale con le variazioni di punteggio Elo Sammarinese, le performance conseguite in un anno solare di 2 tornei a cadenza standard in tornei italiani od internazionali riconosciuti dalla FIDE; in questo caso la variazione di punteggio Elo Sammarinese verrà calcolata in base a Elo FIDE medio degli avversari, risultato e numero di partite sostituendo nella formula indicata nell'Art. 58 il punteggio Elo FIDE ed il coefficiente K FIDE con il punteggio Elo Sammarinese ed il coefficiente K Sammarinese.

Art. 55 BIS

La documentazione per chi partecipa ad un torneo fuori territorio Sammarinese dovrà essere fornita dei seguenti dati:

a) il nome dell'arbitro ufficiale o del responsabile del torneo;
b) data, luogo e il collegamento del sito internet del torneo;
c) copia dei formulari se i risultati non sono pubblicati su internet.

Requisiti:

a) Il numero di partite giocate dovrà essere non inferiore a 7;
b) Il numero di partite giocate per i tornei weekend dovrà essere non inferiore a 5 (se il giocatore vince o perde almeno una partita a forfeit non potrà omologare il torneo).

Art. 56

Qualora un tesserato alla F.S.d.S. abbia solo un punteggio Elo FIDE, potrà partecipare ad un primo torneo Sammarinese con il punteggio conseguito all'estero; da questo momento in poi, seguirà le regole e le variazioni della graduatoria Elo Sammarinese.

Art. 57

Gli indici teorici minimi delle varie categorie sono:

a) Grande Maestro (GM) 2500
b) Maestro Internazionale (IM) 2400
c) Maestro FIDE (FM) 2300
d) Maestro (M) 2200
e) Candidato Maestro (CM) 2000
f) Prima Categoria Nazionale (1N) 1800
g) Seconda Categoria Nazionale (2N) 1600
h) Terza Categoria Nazionale (3N) 1400
i) Inclassificato (NC)

Titoli femminili:

a) Grande Maestro Femminile (WGM) 2300
b) Maestro Internazionale Femminile (WIM) 2200
c) Maestro FIDE Femminile (WFM) 2100
d) Candidato Maestro Femminile (WCM) 2000

Per i Sammarinesi compresi nella graduatoria della FIDE si terrà conto solo del punteggio Sammarinese.

Art. 58

Il meccanismo di calcolo del punteggio Elo è il seguente:

$PN = PV + K (PE + PT)$	PN = punteggio nuovo
	PV = punteggio vecchio
$PT = PA \cdot PG$	PE = punteggio effettivo
	PT = punteggio teorico
$PA = 1 / (1 + 10^{\pm D/400})$	PA = percentuale attesa
	PG = partite giocate
	D = differenza di punteggio Elo fra giocatori e Elo medio degli avversari
	K = coefficiente di sviluppo

Art. 59

Il coefficiente di sviluppo (K) di ogni giocatore, a partire dal suo inserimento nella Graduatoria di Elo Sammarinese, sarà pari a 30. Dopo aver disputato trenta partite computate con tale valore, il K verrà calcolato con valore pari a 20.
I giocatori, che possono dimostrare di aver disputato 5 tornei, validi per la variazione Elo, dall'ultima promozione per percentuale, hanno facoltà di chiedere l'abbassamento del K da 30 a 20.

Art. 60

Qualora si disputino delle manifestazioni organizzate dalla **F.S.d.S.** a cui partecipano sia tesserati **F.S.d.S.** sia giocatori esteri, il punteggio Elo Sammarinese verrà calcolato esclusivamente sui giocatori con Elo FIDE. Nel caso di partecipazione di tesserati Sammarinesi ai tornei italiani o FIDE il calcolo sarà effettuato, nei confronti di ciascun giocatore, in base a quanto stabilito all'art. 55 del presente regolamento.

Art. 61

Il primo classificato in un torneo non può subire una variazione negativa nel computo Elo e pertanto gli verrà confermato il suo Elo di inizio torneo.

ELO ATTIVO E ELO INATTIVO

Art. 62

E' considerato avente Elo attivo quel giocatore che non ha interrotto per due anni l'attività in tornei Sammarinesi a cadenza standard o in match ufficiali regolarmente approvati dal consiglio direttivo.
Es: chi ha giocato nell'anno 2020 diventa inattivo nel 2023.

Art. 63

Il punteggio Elo inattivo risulterà iscritto nella lista Elo Sammarinese e non subirà variazioni di punteggio, ma non verrà tenuto in considerazione nella formulazione di squadre nazionali né per rappresentare San Marino in manifestazioni ufficiali.

Art. 64

Un giocatore riacquista o conferma l'Elo attivo nell'anno in cui:

a) partecipa ad un torneo Sammarinese a cadenza standard;
b) partecipa ad un torneo all'estero valido per la variazione Elo San Marino a cadenza standard;
c) disputi un match ufficiale a cadenza standard regolarmente approvato dal C.D.;

Art. 65

Se un giocatore per provati motivi di studio o di lavoro o di residenza che lo costringano a vivere fuori territorio Sammarinese per gran parte dell'anno (più di sei mesi) o per tutto l'anno, non può prendere parte a tornei Sammarinesi, può supplire a tale mancanza trasformando il suo Elo da inattivo ad attivo inviando al C.D. della F.S.d.S. la documentazione di una sua partecipazione ad un torneo estero a cadenza standard.

Art. 66

La documentazione per chi partecipa ad un torneo fuori territorio Sammarinese dovrà essere fornita dei seguenti dati:

d) il nome dell'arbitro ufficiale o del responsabile del torneo;
e) data, luogo e il collegamento del sito internet del torneo;
f) copia dei formulari se i risultati non sono pubblicati su internet.

Requisiti:

c) Il numero di partite giocate dovrà essere non inferiore a 7;
d) Il numero di partite giocate per i tornei weekend dovrà essere non inferiore a 5 (se il giocatore vince o perde almeno una partita a forfeit non potrà omologare il torneo).

MATCH UFFICIALI

Art. 67

Qualora due giocatori regolarmente federati F.S.d.S. intendessero disputare un match dovranno far pervenire al consiglio direttivo una richiesta così composta:

a) i nomi dei due giocatori;
b) il numero delle partite da giocare;
c) il numero stabilito di mosse e un determinato tempo di riflessione;
d) i giorni e gli orari in cui intenderanno effettuare le partite;

La richiesta dovrà essere firmata da entrambi i giocatori.

Art. 68

Il C.D. dovrà valutare la richiesta e se approvata mettere a disposizione dei due giocatori un arbitro e una sede di gioco.

Art. 69

I due giocatori prima dell'inizio del match ufficiale dovranno consegnare all'arbitro una cauzione fissata annualmente dal C.D.

Art. 70

I giocatori dovranno rispettare le seguenti norme:

a) i formulari dovranno essere firmati da entrambi i giocatori e portati all'arbitro per il controllo prima del turno successivo;
b) le eventuali partite sospese devono essere riprese il giorno successivo, o prima del turno successivo, previo l'accordo di entrambi i giocatori;
c) le partite del match devono essere tutte giocate salvo il conseguimento matematico della vittoria da parte di uno dei due giocatori.

Art. 71

Il calcolo dell'Elo si fa sulle partite giocate.
Nel caso in cui avvenisse il ritiro del giocatore che è in vantaggio non avverrà alcun calcolo dell'elo.
Nel caso in cui avvenisse il ritiro del giocatore in svantaggio si calcolerà l'Elo delle partite disputate.

Art. 72

I match non possono svolgersi contemporaneamente ai tornei ufficiali organizzati dalla F.S.d.S. e il loro periodo di svolgimento deve essere compreso tra un torneo e l'altro.

CONTRIBUTI FEDERALI PER LO SVILUPPO SCACCHISTICO

Art. 73

La F.S.d.S. ha fra le sue prerogative lo sviluppo degli Scacchi sul territorio Sammarinese.
In base al budget a disposizione potrà investire in corsi (anche on-line) e contributi alla partecipazione a Tornei al di fuori del territorio.

d) Corsi in territorio
e) Corsi on-line
f) Partecipazione a Tornei

Art. 74

CORSI IN TERRITORIO

La F.S.d.S. periodicamente ed in base alla disponibilità finanziaria organizzerà corsi di avviamento e di miglioramento degli scacchi.

Art. 75

CORSI ON-LINE

La F.S.d.S. periodicamente ed in base alla disponibilità finanziaria organizzerà corsi di miglioramento on-line. I Corsi on-line sono rivolti ai giocatori della Squadra Olimpica ed ai 5 giovani più promettenti.

Art. 76

PARTECIPAZIONE A TORNEI

Con lo scopo di incentivare una maggiore partecipazione ad eventi scacchistici fuori territorio la F.S.d.S. coprirà le spese di iscrizione ai tornei a cadenza standard (tempo lungo) riconosciuti dalla FIDE per ogni atleta Sammarinese regolarmente federato.
Il rimborso spese verrà effettuato a fine anno dopo che il richiedente avrà espletato le seguenti procedure:

1. aver consegnato la ricevuta delle spese di iscrizione entro 30 giorni dalla fine di ogni torneo disputato;

2. aver risposto positivamente alle convocazioni per le attività federali e societarie, che potranno essere effettuate anche tramite l'apposita chat ufficiale "Scacchi RSM".

Si specifica che la mancata adesione alle convocazioni di cui al punto 2 comporterà la perdita di ogni rimborso dell'anno corrente.
In caso di mancata adesione per comprovati motivi personali o per situazioni particolari sarà facoltà del Direttivo valutare la situazione e decidere se il rimborso potrà essere riconosciuto.
Il Direttivo valuterà di anno in anno se mettere un limite all'erogazione dei rimborsi.

Approvato dall'Assemblea Generale in data 25 gennaio 2023

Il Segretario F.S.d.S.	Il Presidente F.S.d.S.
Dott. Vladimiro Renzi	Ivan Tabarini